

Ausschreibung Ponyspiele:

Abteilung 1: Alle Kinder bis Jahrgang 2008 und jünger, ohne Abzeichen oder mit Prüfung Nr.10

Abteilung 2: Alle Kinder bis Jahrgang 2008 und Jünger mit Prüfung Nr. 8,9 ;sowie alle Kinder ab Jahrgang 2008 und älter ohne Abzeichen oder Prüfung Nr. 10

Abteilung 3: Alle Teilnehmer ab Jahrgang 2000 und älter

Prüfung Nr. 1: Tennisbälle in Autoreifen

Jeder Reiter reitet von der Startposition zu einer Tonne mit Bällen und versucht diese in einen Autoreifen zu werfen. Danach reitet er wieder zum Start/Ziel. Jeder Reiter hat 3 Bälle. Sieger ist der Reiter mit den meisten getroffenen Bällen und der schnellsten Zeit.

Abteilung 1: Erlaubte Gangart: Schritt

Abteilung 2: Erlaubte Gangart: Schritt,Trab

Abteilung 3: Erlaubte Gangart: Schritt, Trab, Galopp

Prüfung Nr. 2: Slalom and run **Achtung! Dies ist ein Teamwettbewerb**

Hier werden 1 Reiter und 1 Läufer benötigt. Der Reiter reitet im Slalom um 4-5 Stangen von der Startposition hin und wieder zurück. Dort klatscht er den Läufer ab, der auch im Slalom um die Stangen hin und zurück läuft. Sieger ist das Team mit der schnellsten Zeit.

Abteilung 1: Erlaubte Gangart: Schritt

Abteilung 2: Erlaubte Gangart: Schritt,Trab

Abteilung 3: Erlaubte Gangart: Schritt, Trab, Galopp

Prüfung Nr. 3: Hütchenrennen

Jeder Reiter reitet zur ersten Stange, nimmt das Hütchen von dort, reitet zur zweiten Stange und setzt das Hütchen dort auf die Stange. Dann reitet er zur dritten Stange, nimmt das Hütchen und setzt es auf die vierte Stange. Zum Schluss um die Markierung herum und ab ins Ziel. Sieger ist der Reiter mit der schnellsten Zeit.

Abteilung 1: Erlaubte Gangart: Schritt

Abteilung 2: Erlaubte Gangart: Schritt,Trab

Abteilung 3: Erlaubte Gangart: Schritt, Trab, Galopp

Prüfung Nr. 4: Kartoffelrennen Achtung! Dies ist ein Teamwettbewerb

Diese Prüfung wird nicht geritten, sondern das Pony wird an der Hand mitgeführt!

Jeder Führer bekommt einen Löffel und eine Kartoffel. Ziel ist es, möglichst schnell vom Start um eine Markierung herum ins Ziel zu laufen, ohne die Kartoffel fallen zu lassen. Die Kartoffel darf dabei nicht mit den Fingern festgehalten werden, sondern nur auf dem Löffel transportiert werden. Wird die Kartoffel fallen gelassen, muss sie aufgehoben werden und es darf weiter gelaufen werden. Ist der Führer wieder am Ziel angelangt, werden Kartoffel und Löffel an den Läufer übergeben und dieser läuft die Strecke ab. Sieger ist das Team mit der schnellsten Zeit.

Abteilung 1: Erlaubte Gangart: Schritt

Abteilung 2: Erlaubte Gangart: Schritt, Trab

Abteilung 3: Erlaubte Gangart: Schritt, Trab, Galopp

Prüfung Nr. 5: Wäsche aufhängen Achtung! Nur für Abteilung 2 und 3

Jeder Reiter reitet von der Startposition zu einem Wäschekorb, nimmt 1 Teil heraus und reitet damit zur Wäscheleine um es dort aufzuhängen, reitet wieder zum Wäschekorb, nimmt sich 1 Teil usw. Sieger ist der Reiter, der als schnellstes 3 Teile auf die Wäscheleine aufhängt.

Abteilung 2: Erlaubte Gangart: Schritt, Trab

Abteilung 3: Erlaubte Gangart: Schritt, Trab, Galopp

Prüfung Nr. 6 Ringstechen Achtung! Nur für Abteilung 2 und 3

Jeder Reiter darf in 3 Runden auf dem Platz versuchen möglichst viele Ringe mit einer Lanze/Gerte zu ergattern.

Abteilung 2: Erlaubte Gangart: Schritt, Trab

Abteilung 3: Erlaubte Gangart: Schritt, Trab, Galopp

Nennungen bitte bis zum 05.08.2018 an Gabriele Sobotta

Bitte das Nennformular benutzen